

Hello world! Hello Zephyr!

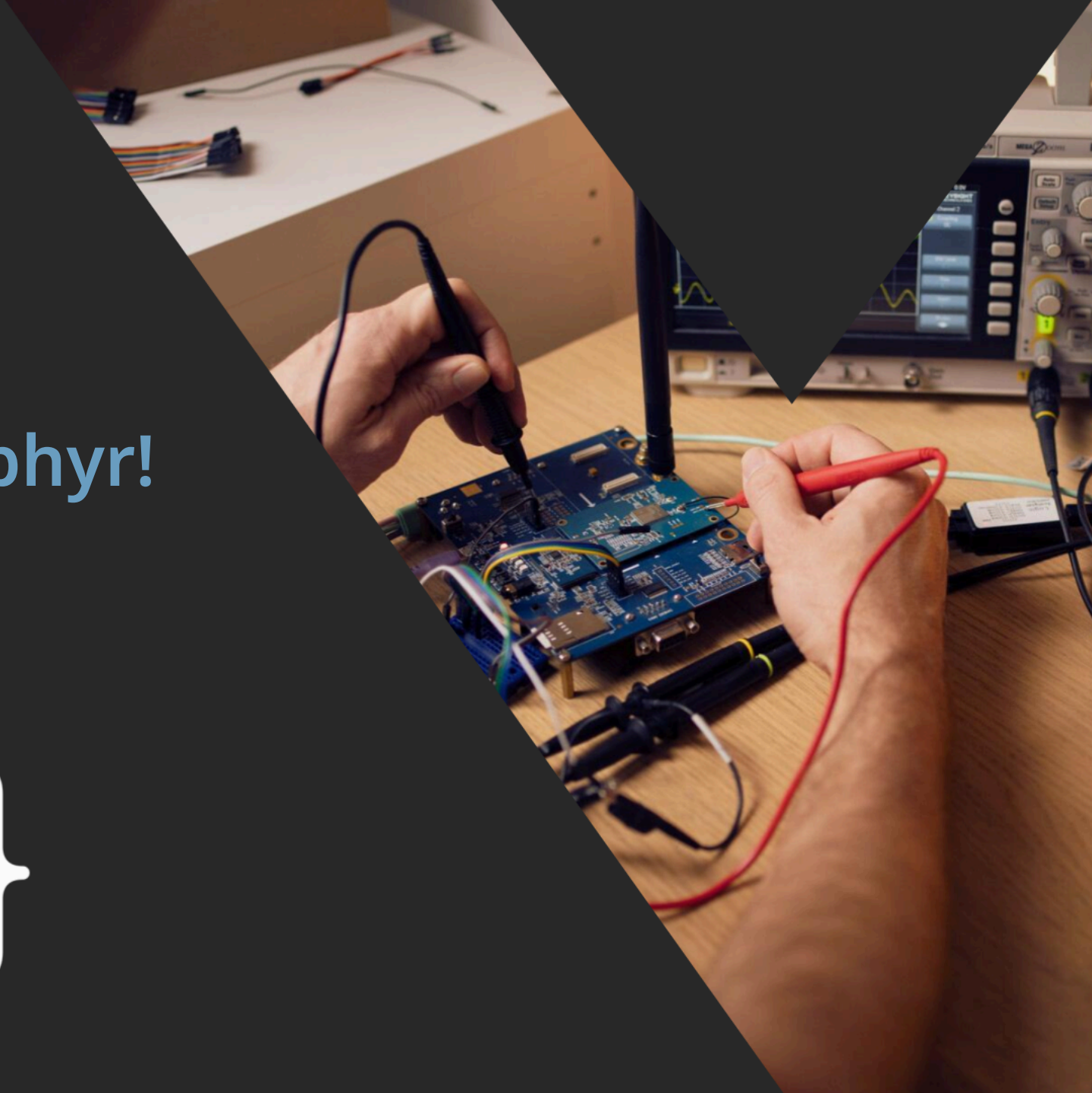
Hello world! Hello Zephyr!

Dawid Marszałkiewicz

February 4, 2025

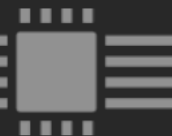


Gdańsk Embedded Meetup 2025



Czym jest Zephyr?

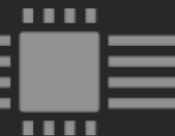
- **RTOS dla systemów wbudowanych**, rozwijany przez Linux Foundation.
- Obsługuje **wiele architektur** (ARM, RISC-V, x86).
- **Modularna budowa** oparta na Kconfig i Devicetree.
- **System sterowników** dla różnych urządzeń.
- **Społeczność i aktywny rozwój** w ramach Linux Foundation.



Jak to się zaczęło?

- Początek w 2014 roku jako projekt Intelu.
- Przekazany do Linux Foundation w 2016 roku.
 - Stan repo około 7k commitów
- Początkowo wspierał **tylko 4 platformy**.
 - Arduino 101
 - Generic ARM (np. NXP FRDM-K64f)
 - Arduino Due
 - Intel Galileo Board

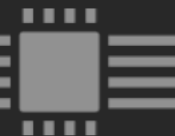
Źródło: [The Zephyr Story - Intel](#)



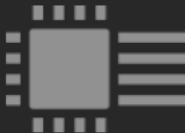
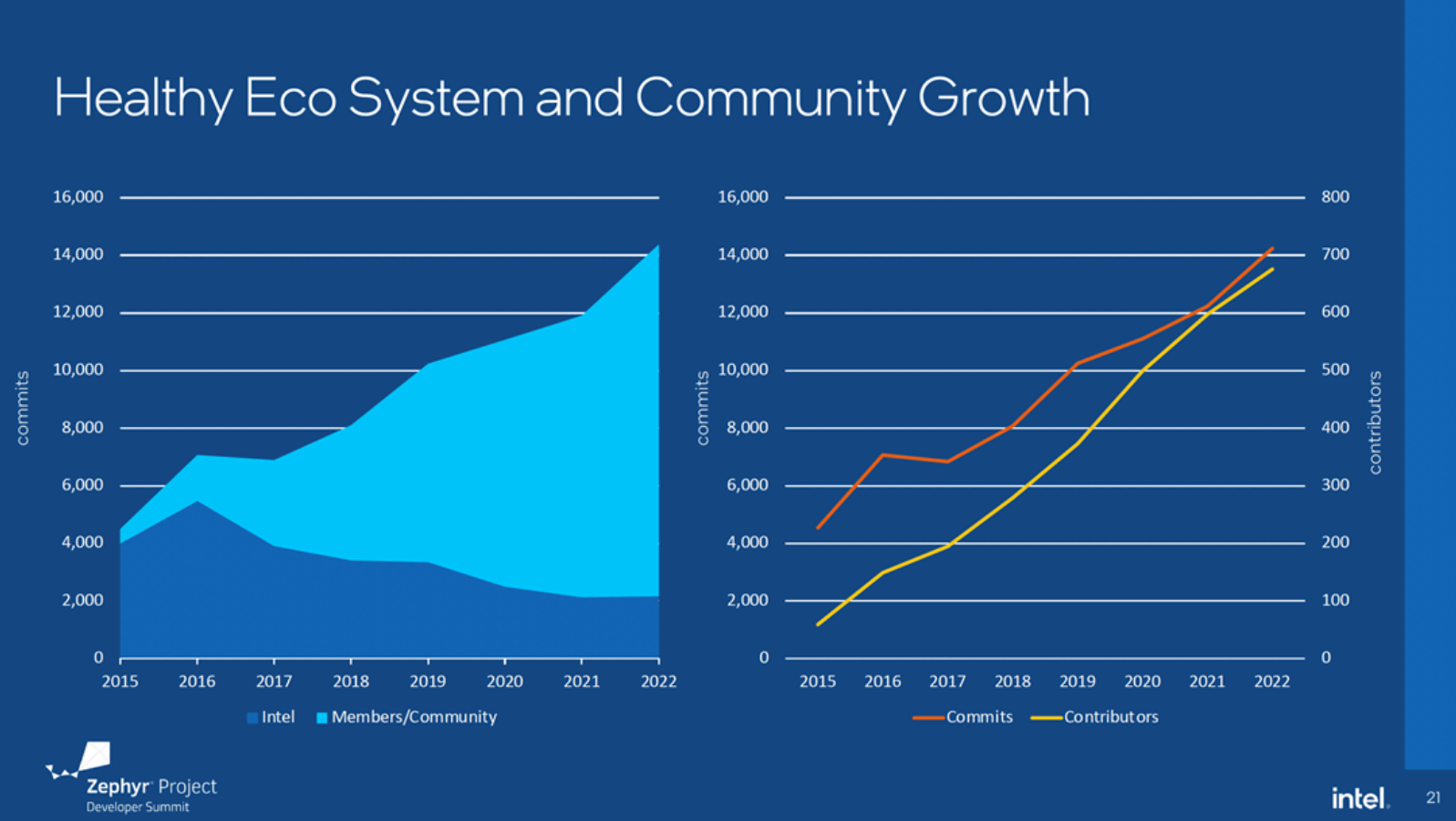
Jak to się kręci?

- Liczba commitów wzrosła do ponad 80 tysięcy.
- Obsługa rozszerzona z 4 do ponad 500 platform sprzętowych.
- Wiele nowych architektur, m.in. RISC-V, Xtensa, ARC.
- Silne wsparcie społeczności.

Źródło: [The Zephyr Story - Intel](#)



Jak silne?



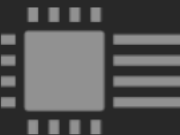
Co jeszcze jest w Zephyrze?

Komunikacja

- TCP/IP, MQTT, HTTP, CoAP
- USB, Bluetooth, CAN, LoRa
- Moduły sieciowe dla IoT i przemysłu

Obsługa urządzeń

- Sterowniki dla SPI, I2C, UART, PWM
- Obsługa wyświetlaczy i czujników
- USB device & host stack



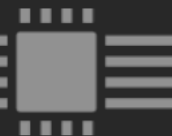
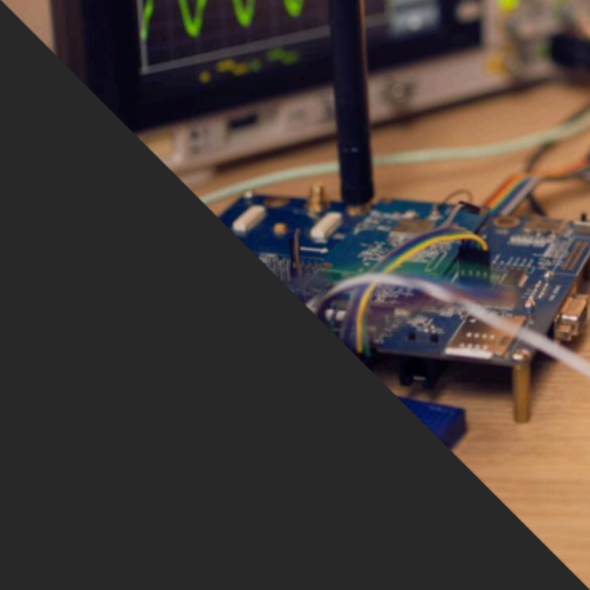
Co jeszcze jest w Zephyrze?

Warstwa aplikacji

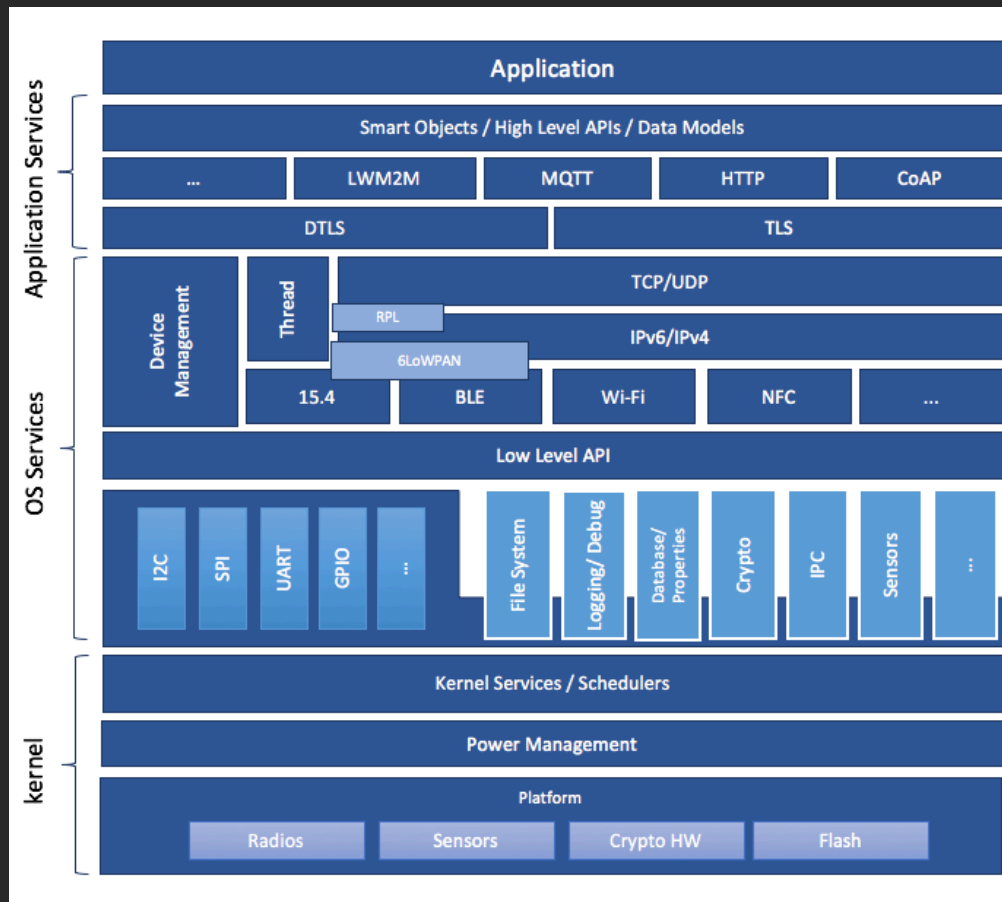
- LVGL – grafika dla urządzeń wbudowanych
- Protobuf – serializacja danych
- Filesystems (LittleFS, FAT, NVS)

Narzędzia i rozwój

- System logowania i śledzenia błędów
- Obsługa aktualizacji OTA
- Testowanie, symulowanie, debugowanie



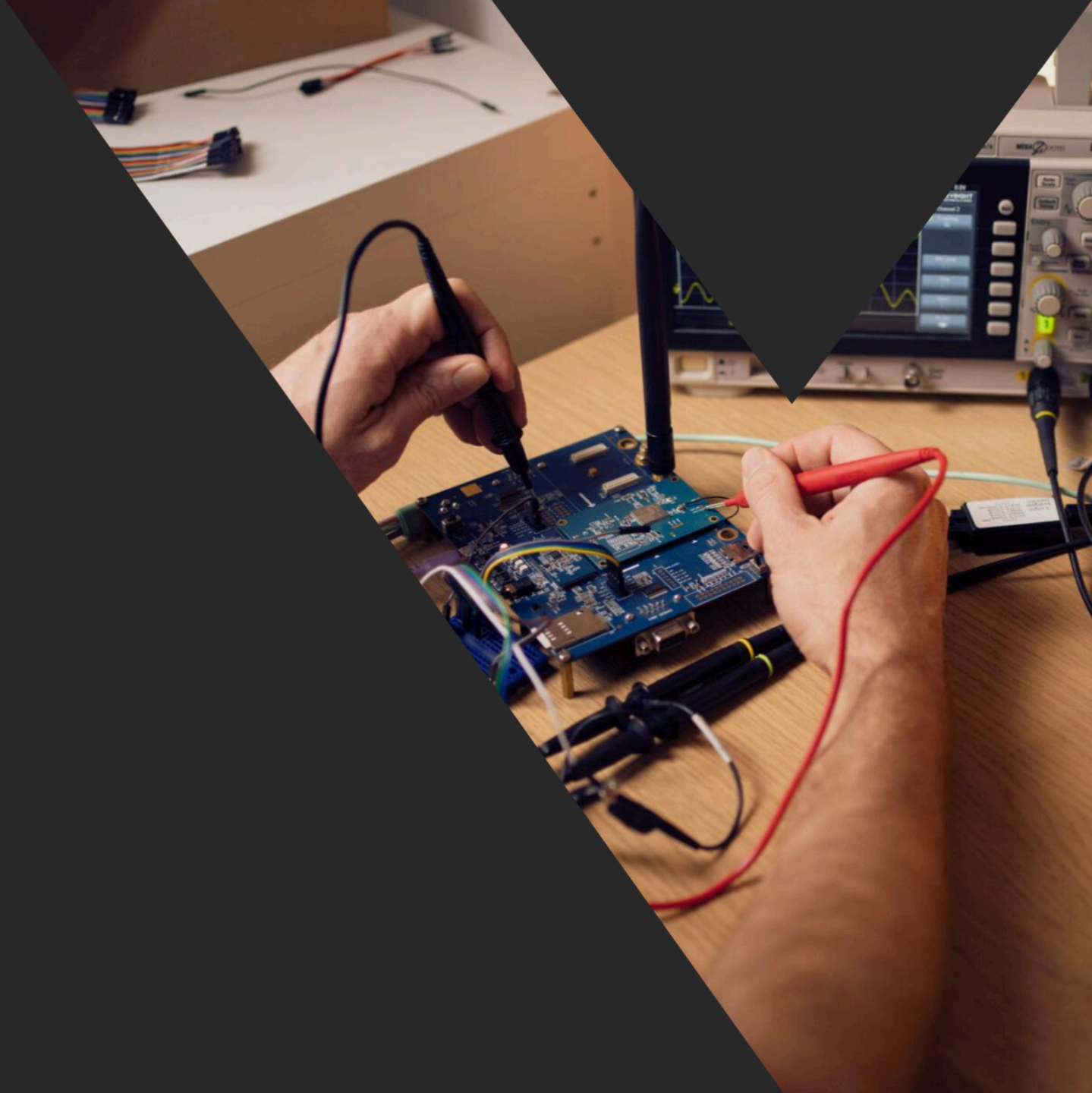
Co jeszcze jest w Zephyrze?



Hello world! Hello Zephyr!

Hello world!

Gdańsk Embedded Meetup 2025

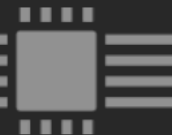


Pierwsza aplikacja - main.cpp

```
#include <zephyr/kernel.h>
#include <zephyr/drivers/gpio.h>

#define LED_NODE DT_ALIAS(led0)
struct gpio_dt_spec led = GPIO_DT_SPEC_GET(LED_NODE, gpios);

int main(void)
{
    gpio_pin_configure_dt(&led, GPIO_OUTPUT_ACTIVE);
    while (1) {
        gpio_pin_toggle_dt(&led);
        k_msleep(1000);
    }
}
```

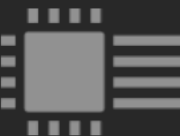


Pierwsza aplikacja - main.cpp

```
#include <zephyr/kernel.h>
#include <zephyr/drivers/gpio.h>

#define LED_NODE DT_ALIAS(led0)
struct gpio_dt_spec led = GPIO_DT_SPEC_GET(LED_NODE, gpios);

int main(void)
{
    gpio_pin_configure_dt(&led, GPIO_OUTPUT_ACTIVE);
    while (1) {
        gpio_pin_toggle_dt(&led);
        k_msleep(1000);
    }
}
```

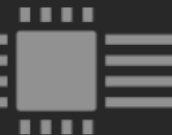


Pierwsza aplikacja - main.cpp

```
#include <zephyr/kernel.h>
#include <zephyr/drivers/gpio.h>

#define LED_NODE DT_ALIAS(led0)
struct gpio_dt_spec led = GPIO_DT_SPEC_GET(LED_NODE, gpios);

int main(void)
{
    gpio_pin_configure_dt(&led, GPIO_OUTPUT_ACTIVE);
    while (1) {
        gpio_pin_toggle_dt(&led);
        k_msleep(1000);
    }
}
```

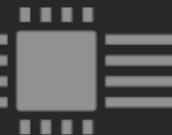


Pierwsza aplikacja - main.cpp

```
#include <zephyr/kernel.h>
#include <zephyr/drivers/gpio.h>

#define LED_NODE DT_ALIAS(led0)
struct gpio_dt_spec led = GPIO_DT_SPEC_GET(LED_NODE, gpios);

int main(void)
{
    gpio_pin_configure_dt(&led, GPIO_OUTPUT_ACTIVE);
    while (1) {
        gpio_pin_toggle_dt(&led);
        k_msleep(1000);
    }
}
```

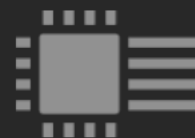


Pierwsza aplikacja - CMakeLists

```
cmake_minimum_required(VERSION 3.20.0)

find_package(Zephyr REQUIRED)
project(my_zephyr_app)

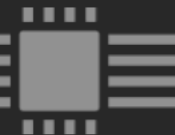
target_sources(app PRIVATE src/main.cpp)
```



Hello world! Hello Zephyr!

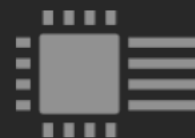
Pierwsza aplikacja - prj.conf

```
CONFIG_GPIO=y
```

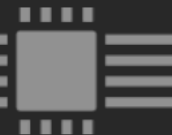


Hello world! Hello Zephyr!

Pierwsza aplikacja - west.yml

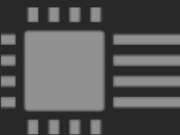


Czym jest West?



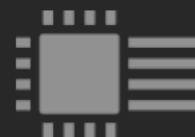
Czym jest West?

- **West** to narzędzie do zarządzania projektami Zephyr.
- Pozwala na:
 - zarządzanie repozytoriami,
 - budowanie kodu,
 - flashowanie, debugowanie.
- Pozwala na moduły rozszerzające jego funkcjonalność.



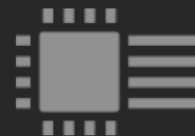
Pierwsza aplikacja - west.yml

```
manifest:
  version: 0.13
  projects:
    - name: zephyr
      url: https://github.com/zephyrproject-rtos/zephyr
      revision: v3.7.0
      import:
        name-allowlist:
          - cmsis
          - hal_nordic
          - hal_stm32
        path-prefix: deps
```



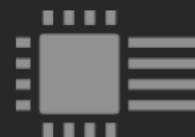
Pierwsza aplikacja - west.yml

```
manifest:  
  version: 0.13  
  projects:  
    - name: zephyr  
      url: https://github.com/zephyrproject-rtos/zephyr  
      revision: v3.7.0  
      import:  
        name-allowlist:  
          - cmsis  
          - hal_nordic  
          - hal_stm32  
        path-prefix: deps
```



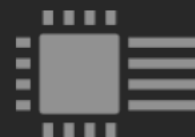
Pierwsza aplikacja - west.yml

```
manifest:
  version: 0.13
  projects:
    - name: zephyr
      url: https://github.com/zephyrproject-rtos/zephyr
      revision: v3.7.0
  import:
    name-allowlist:
      - cmsis
      - hal_nordic
      - hal_stm32
    path-prefix: deps
```



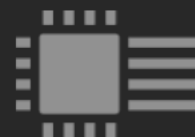
Pierwsza aplikacja - west.yml

```
manifest:
  version: 0.13
  projects:
    - name: zephyr
      url: https://github.com/zephyrproject-rtos/zephyr
      revision: v3.7.0
      import:
        name-allowlist:
          - cmsis
          - hal_nordic
          - hal_stm32
        path-prefix: deps
```



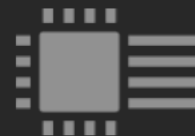
Pierwsza aplikacja - west.yml

```
manifest:
  version: 0.13
  projects:
    - name: zephyr
      url: https://github.com/zephyrproject-rtos/zephyr
      revision: v3.7.0
      import:
        name-allowlist:
          - cmsis
          - hal_nordic
          - hal_stm32
        path-prefix: deps
```



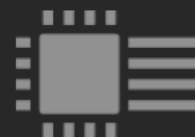
Skonfigurujmy workspace

```
west init -l app
west update
west zephyr-export
pip3 install -r deps/zephyr/scripts/requirements.txt
source deps/zephyr/zephyr-env.sh
```



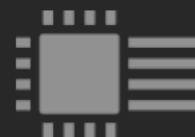
Skonfigurujmy workspace

```
west init -l app  
west update  
west zephyr-export  
pip3 install -r deps/zephyr/scripts/requirements.txt  
source deps/zephyr/zephyr-env.sh
```



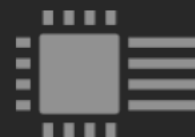
Skonfigurujmy workspace

```
west init -l app  
west update  
west zephyr-export  
pip3 install -r deps/zephyr/scripts/requirements.txt  
source deps/zephyr/zephyr-env.sh
```



Skonfigurujmy workspace

```
west init -l app  
west update  
west zephyr-export  
pip3 install -r deps/zephyr/scripts/requirements.txt  
source deps/zephyr/zephyr-env.sh
```



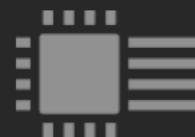
Zbudujmy i wgrajmy pierwszą aplikację

- Budowanie na nRF52DK

```
west build --board nrf52dk/nrf52832 app --pristine
```

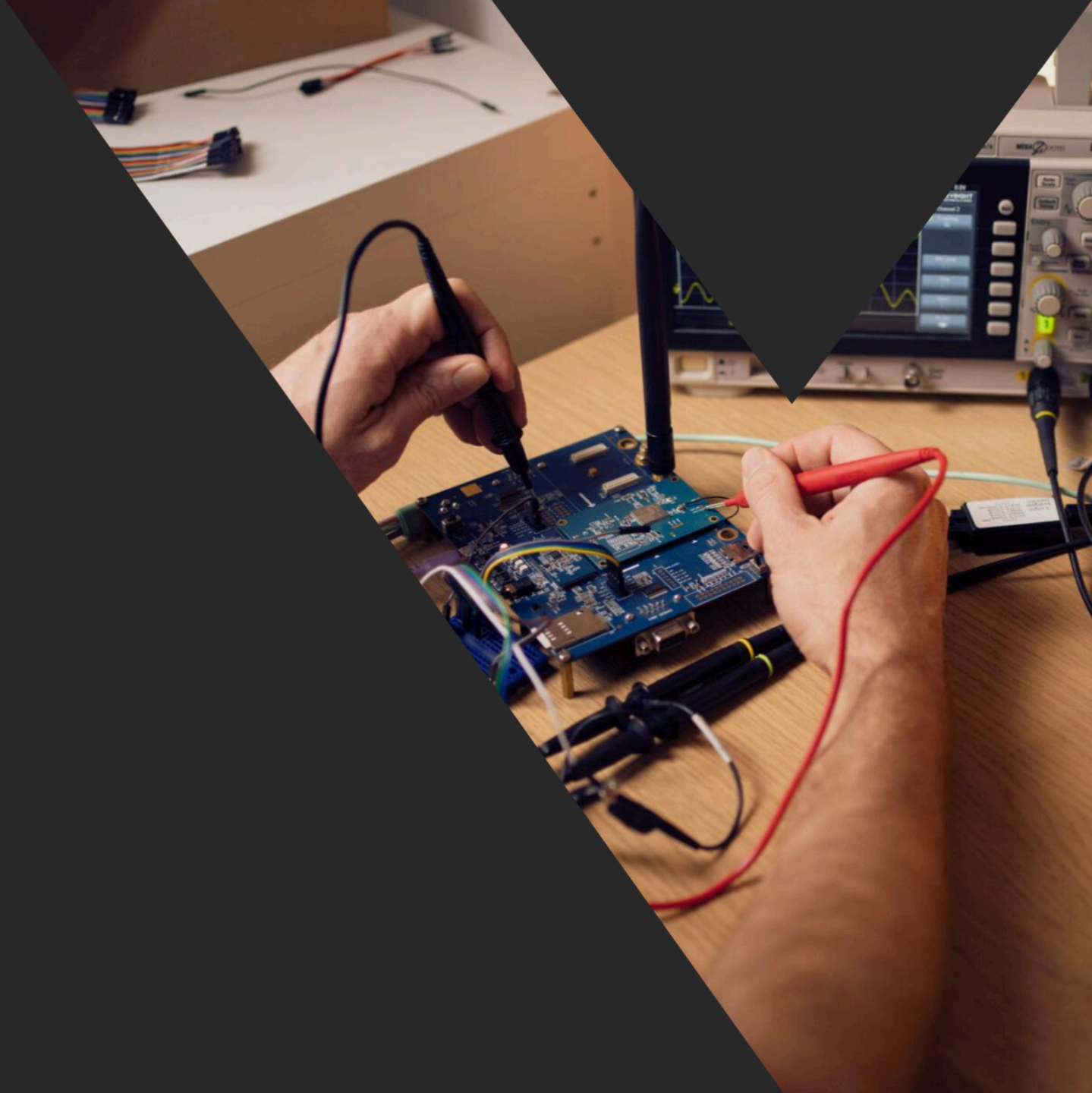
- Flashowanie

```
west flash --runner pyocd
```



Hello world! Hello Zephyr!

Demo



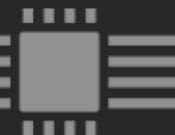
Czy da się bez westa?

- Git – do pobrania kodu źródłowego Zephyr i modułów.
- Konfiguracja środowiska:

```
export ZEPHYR_BASE=$(pwd)
source zephyr-env.sh
```

- CMake + Ninja/Make – do budowania projektu.

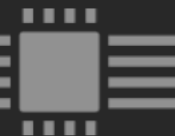
```
cmake -DBOARD=nrf52dk_nrf52832 -GNinja .. && ninja
```



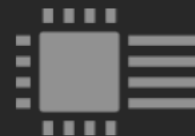
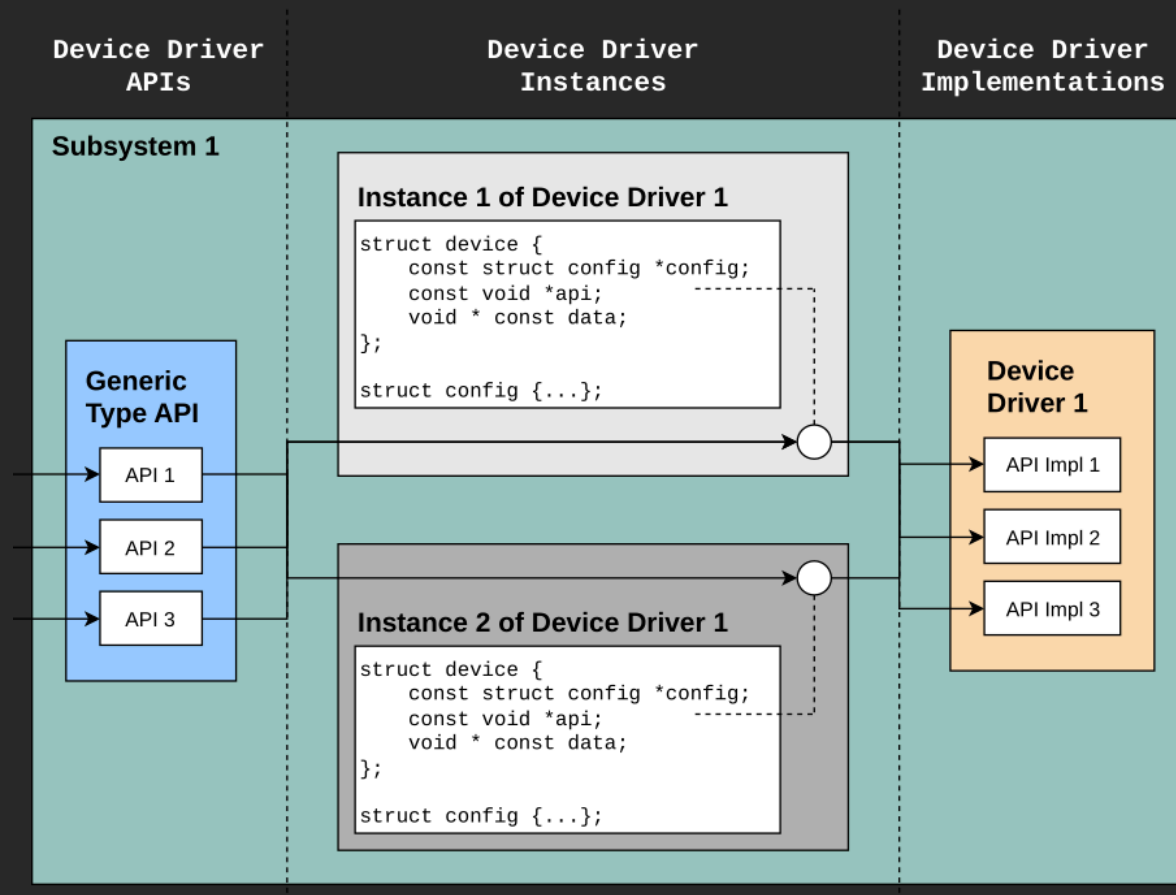
Dlaczego zadziałało na Nucleo?

- Kod korzysta z abstrakcyjnych API Zephyra (GPIO).
- Zephyr wybiera odpowiednie drivery na podstawie `BOARD`.

```
#define LED_NODE DT_ALIAS(led0)
struct gpio_dt_spec led = GPIO_DT_SPEC_GET(LED_NODE, gpios);
```

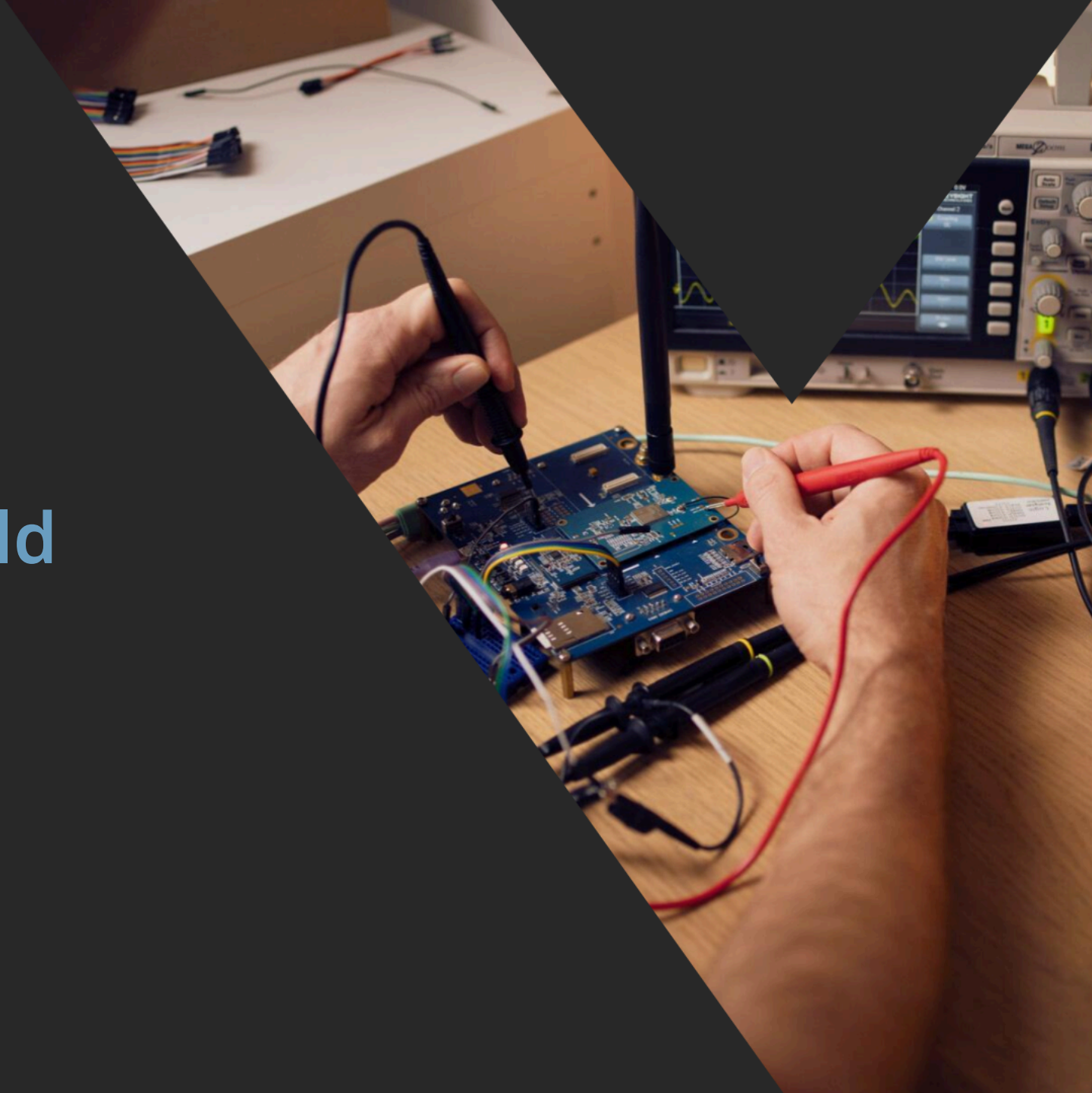


Dlaczego zadziało na Nucleo?



Hello world! Hello Zephyr!

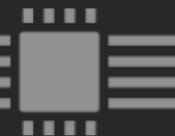
Prawdziwe Hello World



Hello world! Hello Zephyr!

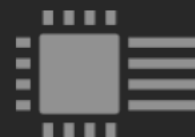
Konfiguracja w prj.conf

```
CONFIG_LOG=y
```



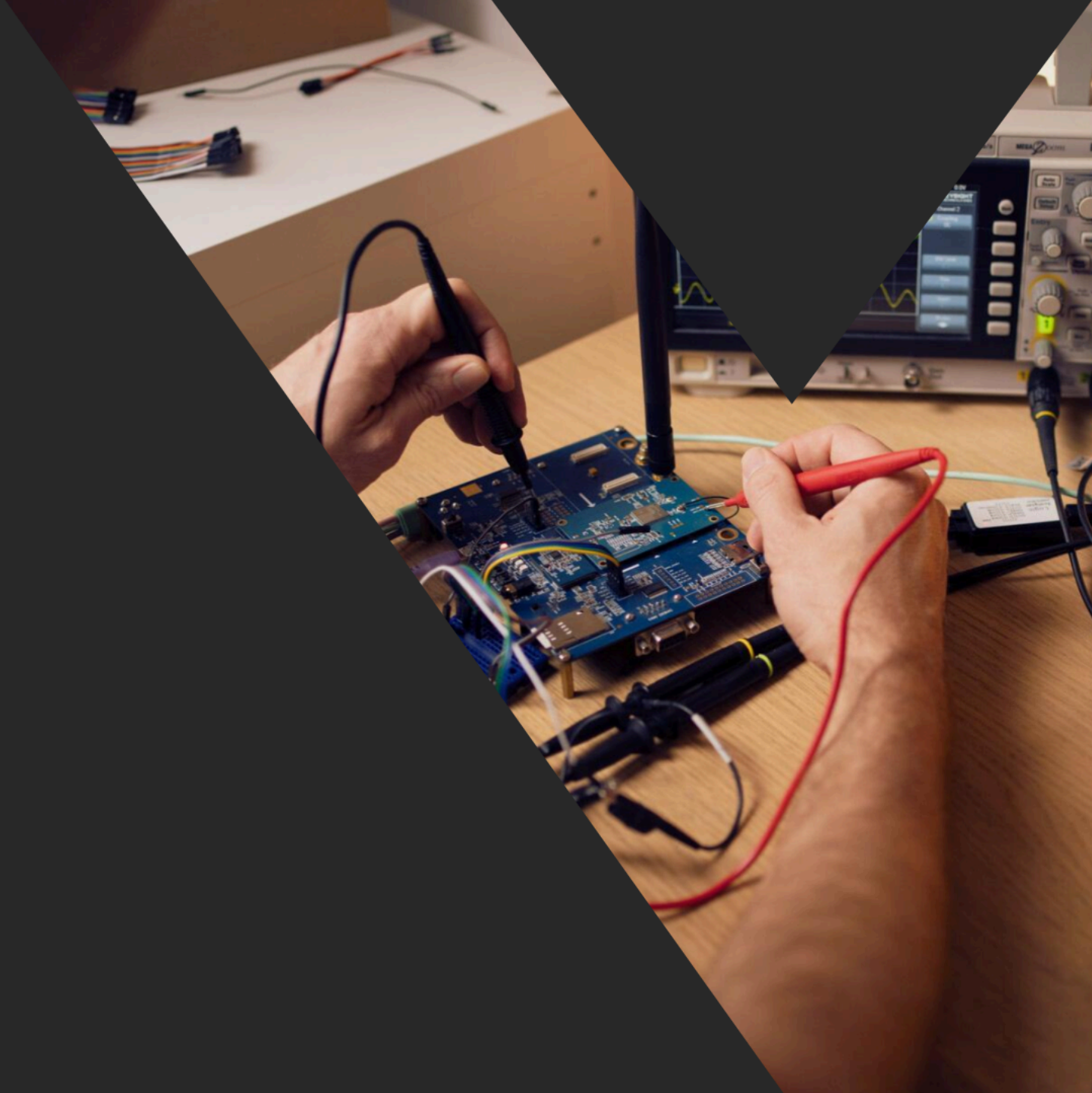
Modyfikacja main.cpp

```
// ...
#include <zephyr/logging/log.h>
// ...
LOG_MODULE_REGISTER(main, LOG_LEVEL_INF);
int main(void) {
    // ...
    while (1) {
        //...
        LOG_INF("LED state: %s", led_state ? "ON" : "OFF");
        k_msleep(1000);
    }
}
```



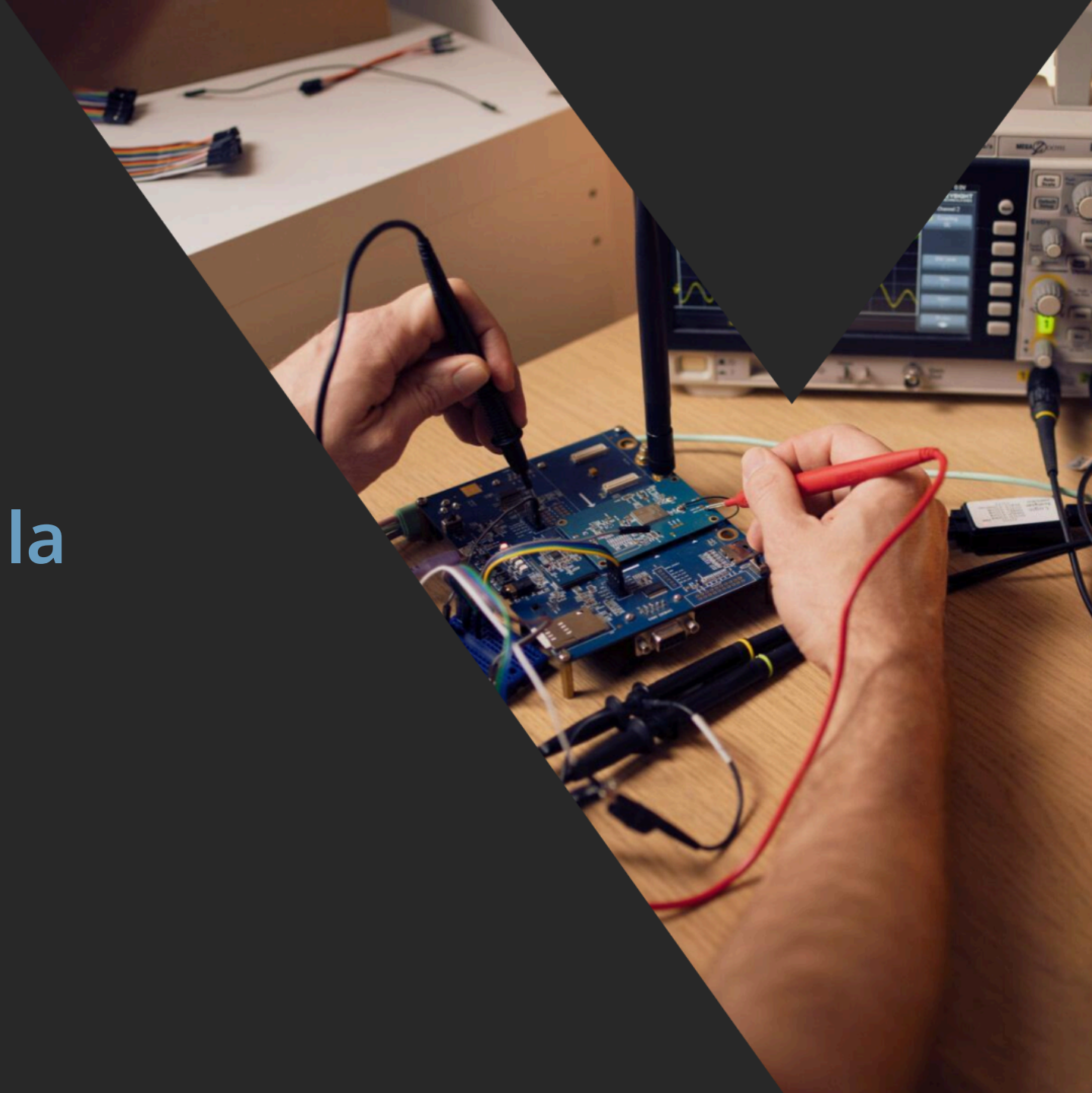
Hello world! Hello Zephyr!

Demo



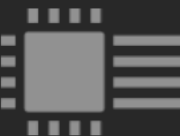
Hello world! Hello Zephyr!

Obsługa poprzez Shella



W czym shell może nam pomóc?

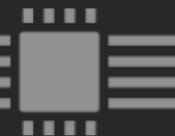
- Tworzenie własnych komend do własnych modułów.
- Diagnostyka i testowanie peryferiów bez zmiany kodu.
- Dynamiczna konfiguracja aplikacji w czasie działania.
- Monitorowanie logów i statusu systemu.
- Zdalne sterowanie urządzeniem przez UART.



Hello world! Hello Zephyr!

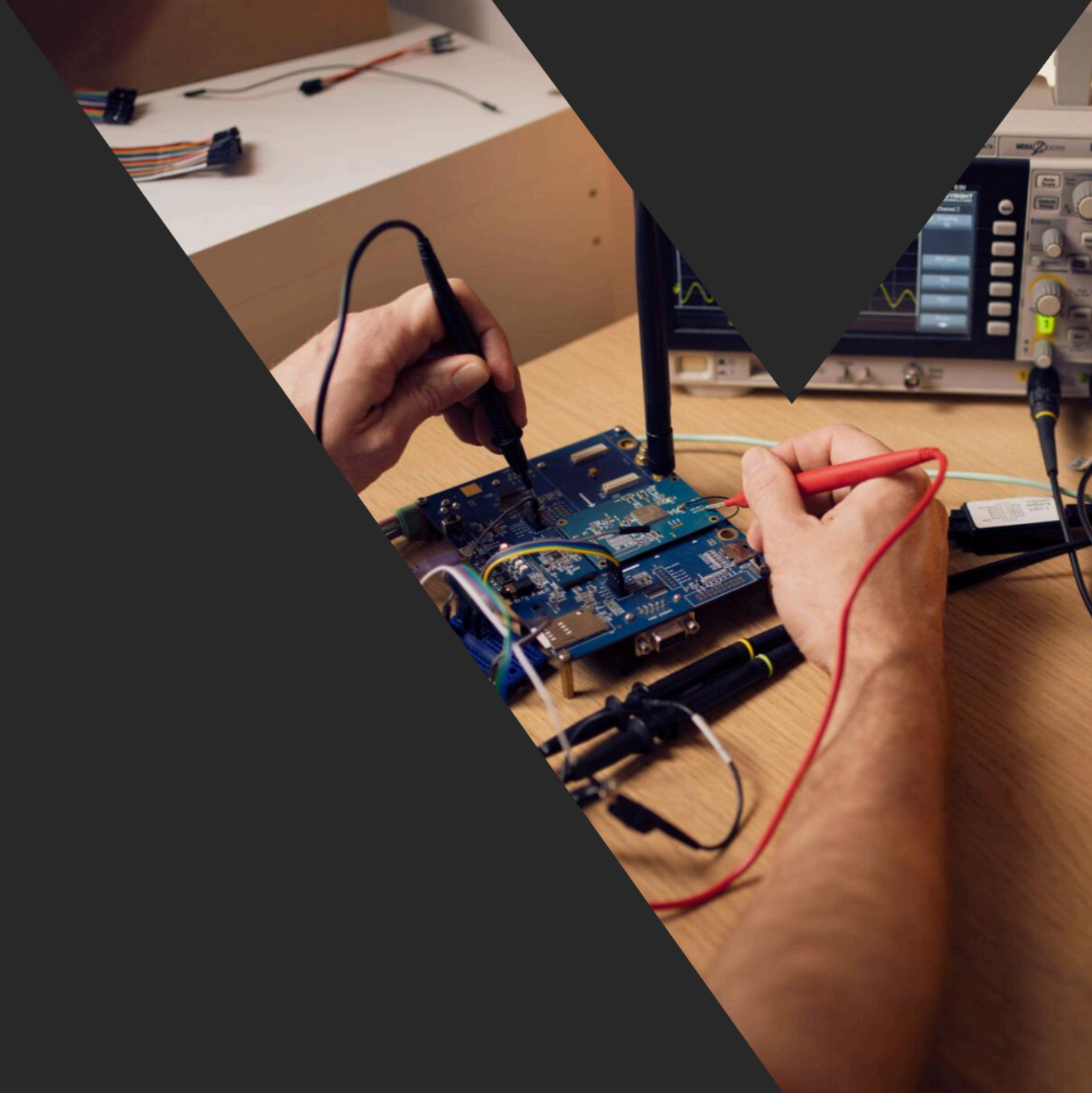
Konfiguracja w `prj.conf`

```
CONFIG_SHELL=y  
CONFIG_GPIO_SHELL=y
```



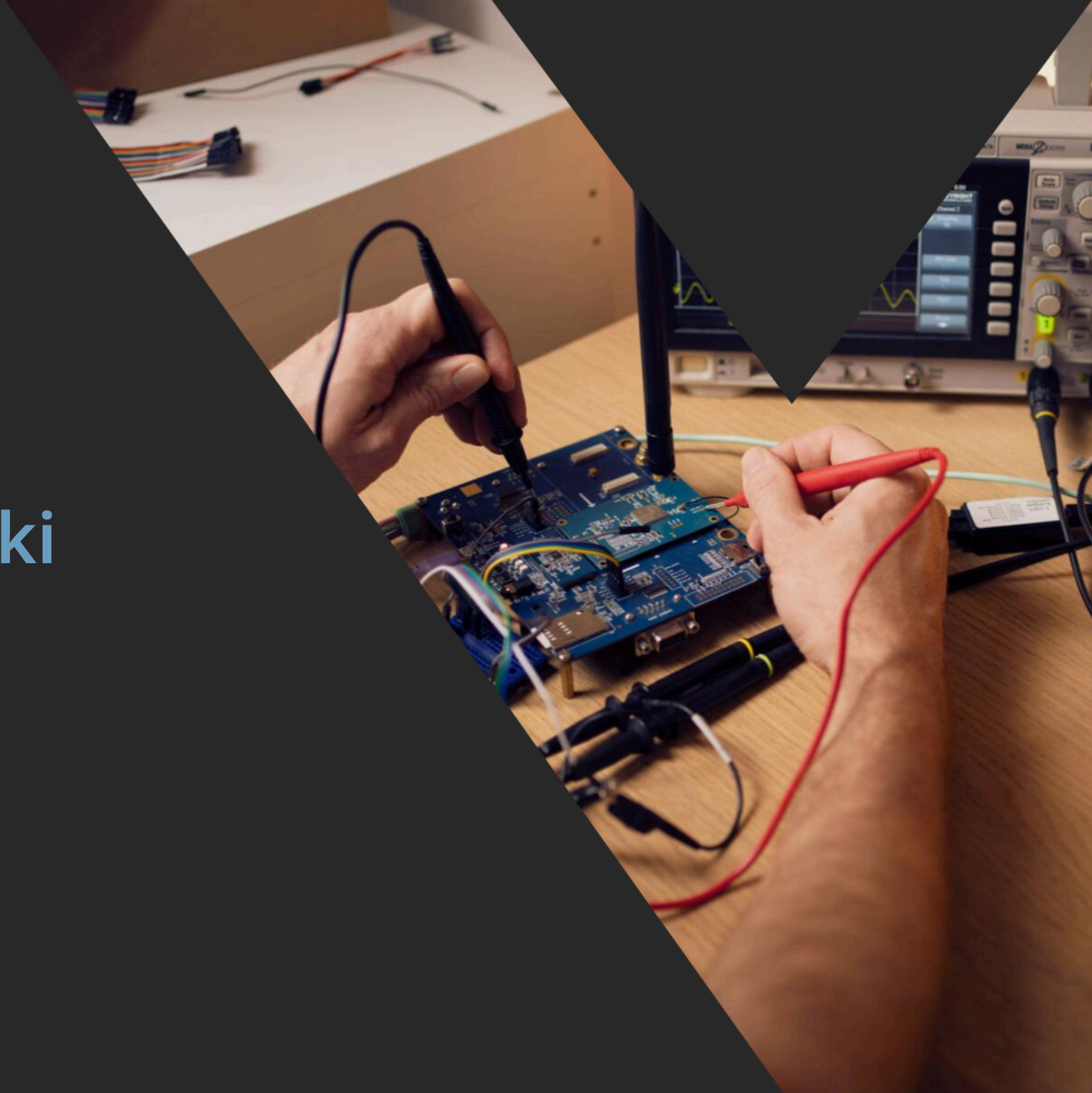
Hello world! Hello Zephyr!

Demo



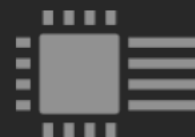
Hello world! Hello Zephyr!

Tworzenie nowej płytki



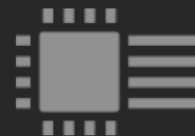
Co zrobić gdy chcemy własną płytkę?

- Nowa sytuacja: chcemy dodać obsługę własnego sprzętu.
- Definicja płytki – konfiguracja sprzętowa i zasoby.
- Tworzenie plików DTS, Kconfig, CMake i overlay.



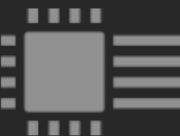
Definicja płytki - board.yml

```
# app/boards/arm/goodbyte_demo/board.yml
board:
  name: goodbyte_demo
  vendor: arm
  socs:
    - name: nrf52832
```



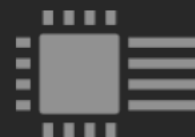
Tworzenie nowej płytki - DTS

```
// app/boards/arm/goodbyte_demo/goodbyte_demo.dts
/dts-v1/;
#include <nordic/nrf52832_qfaa.dtsi>
/ {
    model = "A goodbye demo board";
    compatible = "goodbyte,goodbyte-board";
    chosen {
        zephyr,sram = &sram0;
        zephyr,flash = &flash0;
    };
    // ...
};
//...
```



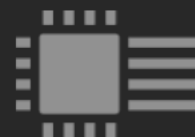
Tworzenie nowej płytki - DTS

```
// app/boards/arm/goodbyte_demo/goodbyte_demo.dts
/dts-v1/;
#include <nordic/nrf52832_qfaa.dtsi>
/ {
    model = "A goodbye demo board";
    compatible = "goodbyte,goodbyte-board";
    chosen {
        zephyr,sram = &sram0;
        zephyr,flash = &flash0;
    };
    // ...
};
//...
```



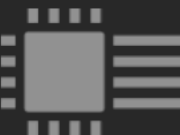
Tworzenie nowej płytki - DTS

```
// app/boards/arm/goodbyte_demo/goodbyte_demo.dts
/dts-v1/;
#include <nordic/nrf52832_qfaa.dtsi>
/ {
    model = "A goodbye demo board";
    compatible = "goodbyte,goodbyte-board";
    chosen {
        zephyr,sram = &sram0;
        zephyr,flash = &flash0;
    };
    // ...
};
//...
```



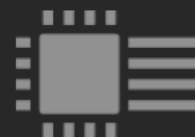
Tworzenie nowej płytki - DTS

```
// app/boards/arm/goodbyte_demo/goodbyte_demo.dts
/dts-v1/;
#include <nordic/nrf52832_qfaa.dtsi>
/ {
    model = "A goodbye demo board";
    compatible = "goodbyte,goodbyte-board";
    chosen {
        zephyr,sram = &sram0;
        zephyr,flash = &flash0;
    };
    // ...
};
//...
```



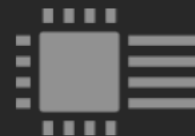
Tworzenie nowej płytki - DTS

```
// app/boards/arm/goodbye_demo/goodbye_demo.dts
// ...
/ {
    // ...
    leds {
        compatible = "gpio-leds";
        led1_label: led_1 {
            gpios = <&gpio0 17 GPIO_ACTIVE_LOW>;
            label = "LED 1";
        };
    };
};
//...
```



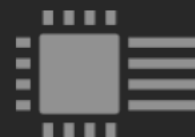
Tworzenie nowej płytki - DTS

```
// app/boards/arm/goodbyte_demo/goodbyte_demo.dts
// ...
/ {
    // ...
    leds {
        compatible = "gpio-leds";
        led1_label: led_1 {
            gpios = <&gpio0 17 GPIO_ACTIVE_LOW>;
            label = "LED 1";
        };
    };
};
//...
```



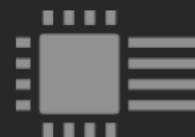
Tworzenie nowej płytki - DTS

```
// app/boards/arm/goodbye_demo/goodbye_demo.dts
// ...
/ {
    // ...
    leds {
        compatible = "gpio-leds";
        led1_label: led_1 {
            gpios = <&gpio0 17 GPIO_ACTIVE_LOW>;
            label = "LED 1";
        };
    };
};
//...
```



Tworzenie nowej płytki - DTS

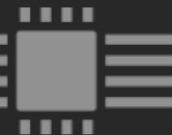
```
// app/boards/arm/goodbyte_demo/goodbyte_demo.dts
/ {
    //...
};
&gpote {
    status = "okay";
};
&gpio0 {
    status = "okay";
};
```



Zmiana w DTS poprzez overlay?

- Zmiana konfiguracji sprzętowej bez ingerencji w kod źródłowy.
- Pliki overlay (`.overlay`) pozwalają na dostosowanie ustawień do konkretnej aplikacji.

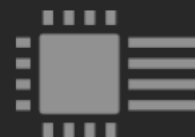
```
// app/boards/goodbye_demo.overlay
/ {
    aliases {
        led0 = &led1_label;
    };
};
```



Tworzenie nowej płytki - Kconfig

- Konfiguracja, jakie opcje są dostępne dla nowej płytki.
- Definiowanie zgodności z konkretnym SoC.

```
# app/boards/arm/goodbyte_demo/Kconfig.goodbyte_demo
config BOARD_GOODBYTE_DEMO
    select SOC_NRF52832_QFAA
```

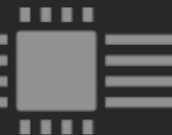


Tworzenie nowej płytki - CMake

- Integracja nowej płytki z build systemem.

```
board_runner_args(jlink "--device=nRF52832_xxAA")
board_runner_args(pyocd "--target=nrf52832")
set(BOARDS_COMMON ${ZEPHYR_BASE}/boards/common)
include(${BOARDS_COMMON}/nrfjprog.board.cmake)
include(${BOARDS_COMMON}/nrfutil.board.cmake)
include(${BOARDS_COMMON}/jlink.board.cmake)
include(${BOARDS_COMMON}/pyocd.board.cmake)

set(OPENOCD_NRF5_SUBFAMILY "nrf52")
include(${BOARDS_COMMON}/openocd-nrf5.board.cmake)
```

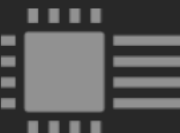


Tworzenie nowej płytki - CMake

- Integracja nowej płytki z build systemem.

```
board_runner_args(jlink "--device=nRF52832_xxAA")
board_runner_args(pyocd "--target=nrf52832")
set(BOARDS_COMMON ${ZEPHYR_BASE}/boards/common)
include(${BOARDS_COMMON}/nrfjprog.board.cmake)
include(${BOARDS_COMMON}/nrfutil.board.cmake)
include(${BOARDS_COMMON}/jlink.board.cmake)
include(${BOARDS_COMMON}/pyocd.board.cmake)

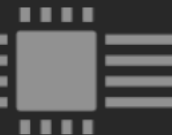
set(OPENOCD_NRF5_SUBFAMILY "nrf52")
include(${BOARDS_COMMON}/openocd-nrf5.board.cmake)
```



Tworzenie nowej płytki - CMake

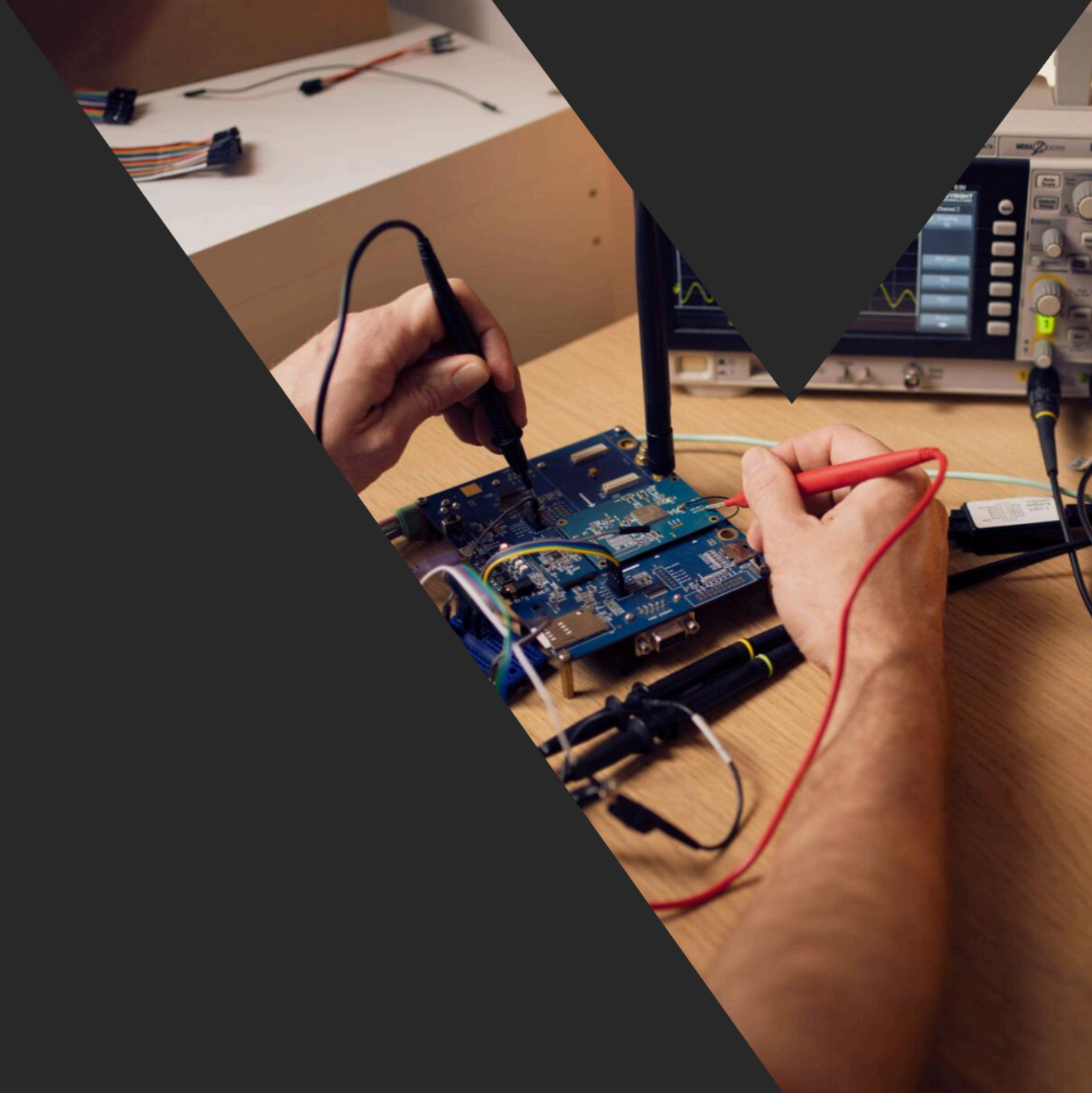
- Integracja nowej płytki z build systemem.

```
board_runner_args(jlink "--device=nRF52832_xxAA")
board_runner_args(pyocd "--target=nrf52832")
set(BOARDS_COMMON ${ZEPHYR_BASE}/boards/common)
include(${BOARDS_COMMON}/nrfjprog.board.cmake)
include(${BOARDS_COMMON}/nrfutil.board.cmake)
include(${BOARDS_COMMON}/jlink.board.cmake)
include(${BOARDS_COMMON}/pyocd.board.cmake)
set(OPENOCD_NRF5_SUBFAMILY "nrf52")
include(${BOARDS_COMMON}/openocd-nrf5.board.cmake)
```



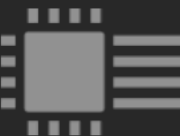
Hello world! Hello Zephyr!

Demo



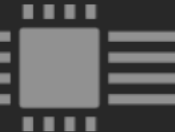
Jakie wartości/korzyści widzimy w Zephyrze?

- **Modularność.**
- **Obsługa wielu architektur** – ARM, RISC-V, x86 i inne.
- **Silne wsparcie społeczności i firm.**
- **Wbudowane wsparcie dla sterowników i protokołów** – Bluetooth, USB, TCP/IP.



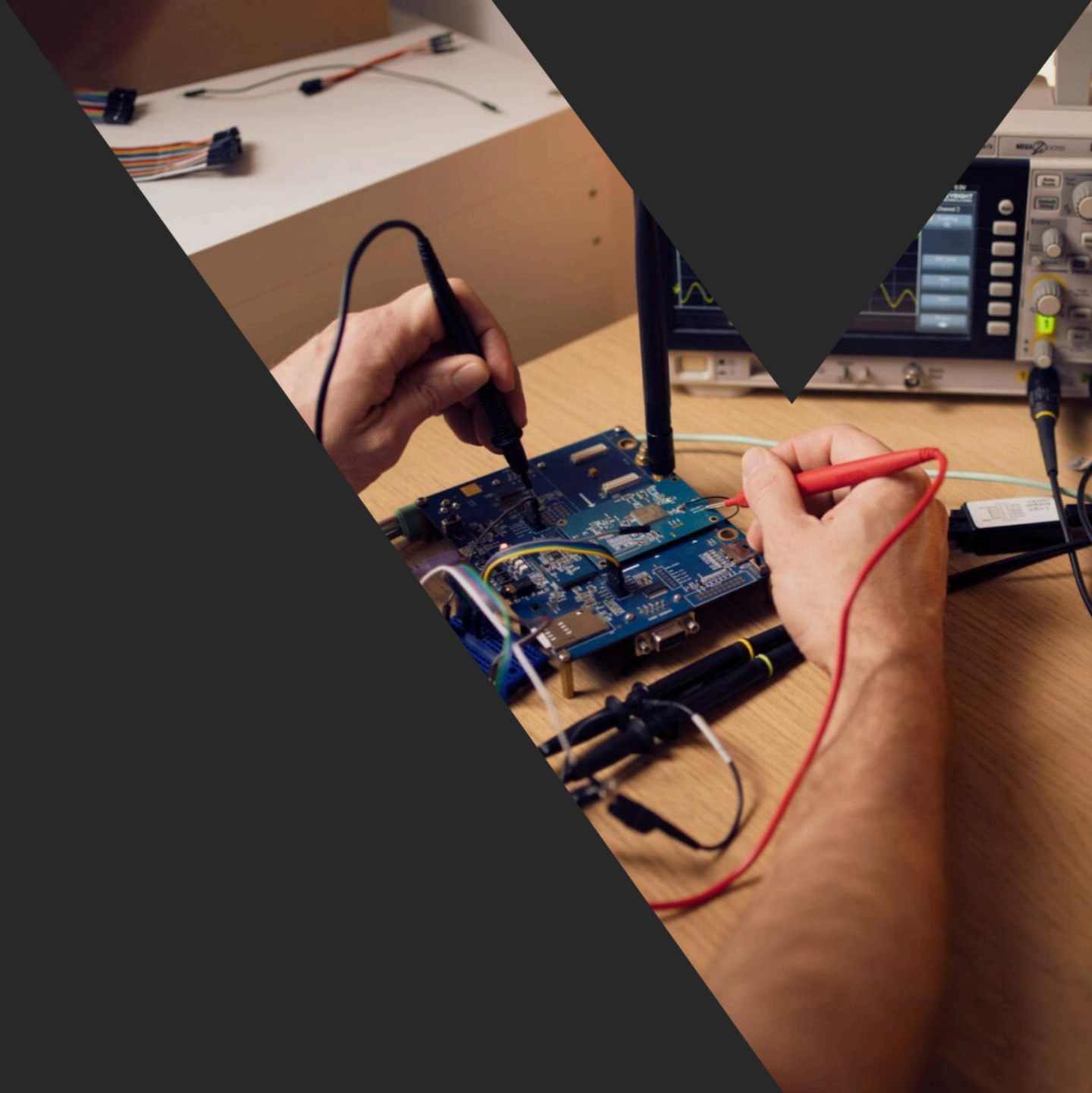
Czy jest aż tak różowo? Czyli grillowanko

- Krzywa uczenia się.
- Skomplikowana konfiguracja
- West – konieczność czy ułatwienie?
- Dostępność dokumentacji – wciąż rozwijana, ale nie zawsze kompletna.



Hello world! Hello Zephyr!

Czas na pytania



Dziękuję za uwagę! Repozytorium z demo poniżej:

